

# Leonardo Guilherme Barreiras

Almada, Portugal | +351938508343 | leo.gbarreiras@gmail.com

## Perfil Profissional



Estudante finalista da Licenciatura em Engenharia Informática no Instituto Politécnico de Setúbal, com sólidos conhecimentos em programação orientada a objetos, desenvolvimento web e bases de dados. Experiência académica com **Java, SQL, Node.js, ASP.NET Core** e **metodologias ágeis (Scrum)**, bem como domínio de sistemas de controlo de versões (**Git/GitHub**) e serviços cloud (**Azure**). Motivado para integrar projetos inovadores de transformação digital e contribuir para o desenvolvimento de soluções tecnológicas robustas.

## Formação Académica

Instituto Politécnico de Setúbal – 2022 / Atual (3º ano)

**Disciplinas Relevantes:** Engenharia de Software Aplicada, Bases de Dados, Programação Orientada por Objetos, Programação para a Web, Redes de Computadores, Sistemas Operativos, Segurança Informática, Gestão de Projetos Informáticos

## Competências Técnicas

<b>Linguagens:</b>	Java, JavaScript, C, SQL, Dart, C#
<b>Frameworks:</b>	ASP.NET Core, Spring (noções), Node.js
<b>Bases de Dados:</b>	MySQL, SQL Server
<b>Cloud &amp; DevOps:</b>	Azure (App Service, SQL Database, Blob Storage), Docker (noções)
<b>Ferramentas:</b>	Git, GitHub, Visual Studio, VS Code
<b>Metodologias:</b>	Agile (Scrum)

## Alguns Projetos Académicos

**Aplicação Web para Gestão de Lares (ASP.NET Core):** Desenvolvimento de uma aplicação web em ASP.NET Core para gestão de lares de idosos, com autenticação de utilizadores, gestão de residentes e relatórios. Implementação com deploy na cloud Azure (App Service, SQL Database, Blob Storage) e controlo de versões com Git/GitHub.

**Aplicação de Gestão em Java (MVC):** Desenvolvimento de aplicação em Java utilizando padrão MVC, integração com base de dados e implementação de operações CRUD.

**Website Responsivo:** Criação de website dinâmico com HTML, CSS e JavaScript, incluindo interatividade no front-end e manipulação do DOM.

**Jogo 2D em Unity:** Projeto académico para implementação de mecânicas de jogo, IA básica e interação com o utilizador.

## Cursos Complementares

Ethical Hacker, Estruturas de Dados, Fundamentos de Bases de Dados, Fundamentos Básicos de Programação, Introdução ao CSS, Introdução ao HTML, Introdução à Programação Web, Princípios da Programação

## Línguas

Português – Nativo

Inglês – Fluente C2